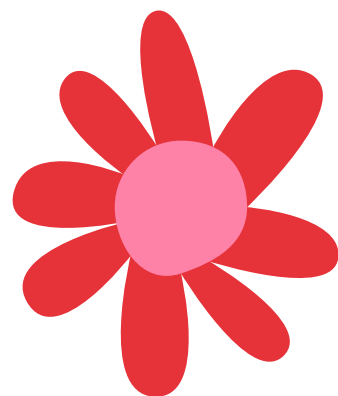


ОКНО В НОВЫЙ
МИР!



Лаборатория
ФЦОС
ТГПУ



**AR-
ТЕХНОЛОГИИ**

применение в образовании



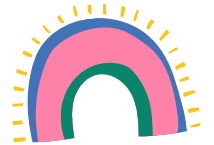
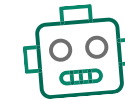
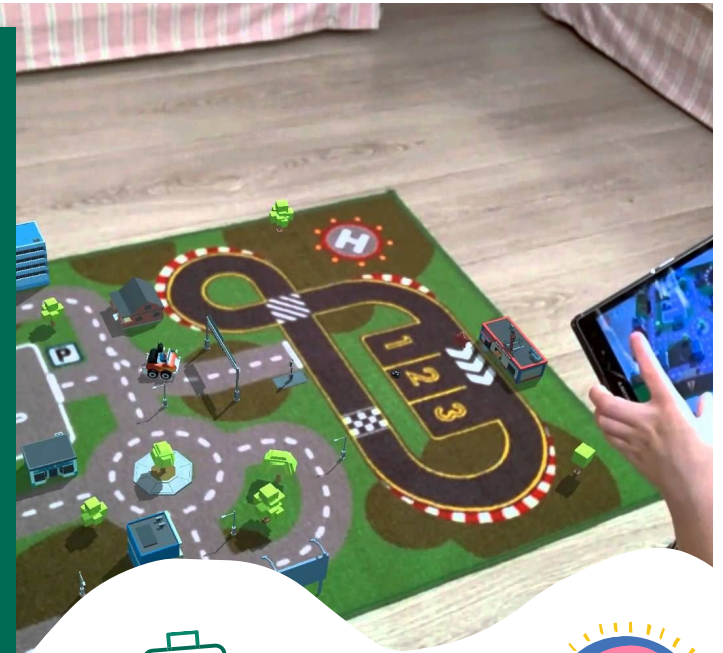
маркерные технологии

В роли маркера выступает графический элемент (рисунок или текст); маркерами также могут выступать простые геометрические фигуры, QR-коды, лица людей и даже небольшие 3-х мерные объекты

AR: типы технологий и образовательные достоинства

Достоинства использования

- мотивация к обучению;
- повышение уровня вовлеченности;
- наглядность материала;
- возможности геймификации



Безмаркерные технологии

применяются с мобильных устройств; 3D-объекты ориентируются в пространстве на основе данных спец. устройств (акселерометр, GPS-приемник) и устанавливаются при обнаружении различных плоскостей в окружающем пространстве



3DBEAR

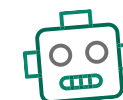
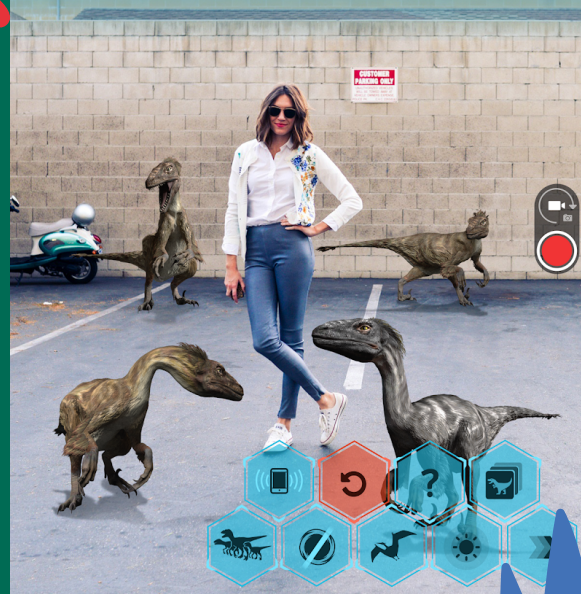
- возможности добавления различных 3D-объектов на плоскости (животные; сказочные герои; буквы и цифры; геометрические объекты; простейшие элементы архитектуры);
- смена цвета, ротация и дубликация объектов;
- динамизм образов

AR: безмаркерные приложения для дошкольного образования и развлечений

Достоинства использования

- мобильность использования, динамизм 3D-объектов;
- использование аудио;
- оценка освещенности и построение теней объектов

Играйте с разными существами



Monster Park

- возможности добавления различных 3D-реалистичных животных Юрского периода (динозавры, птицы, травоядные);
- реалистичная 3D-графика и аудиоряд;
- возможности тактильного взаимодействия с 3D-объектами



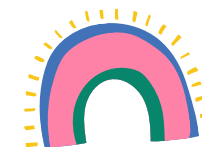
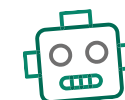
ARLOOPA

- возможности добавления различных 3D-объектов на плоскости (животные; сказочные герои; исторические персонажи, образовательные модели, космос, элементы архитектуры);
- сочетание различных типов объектов в одном фрейме

АК: безмаркерные приложения для дошкольного образования и развлечений

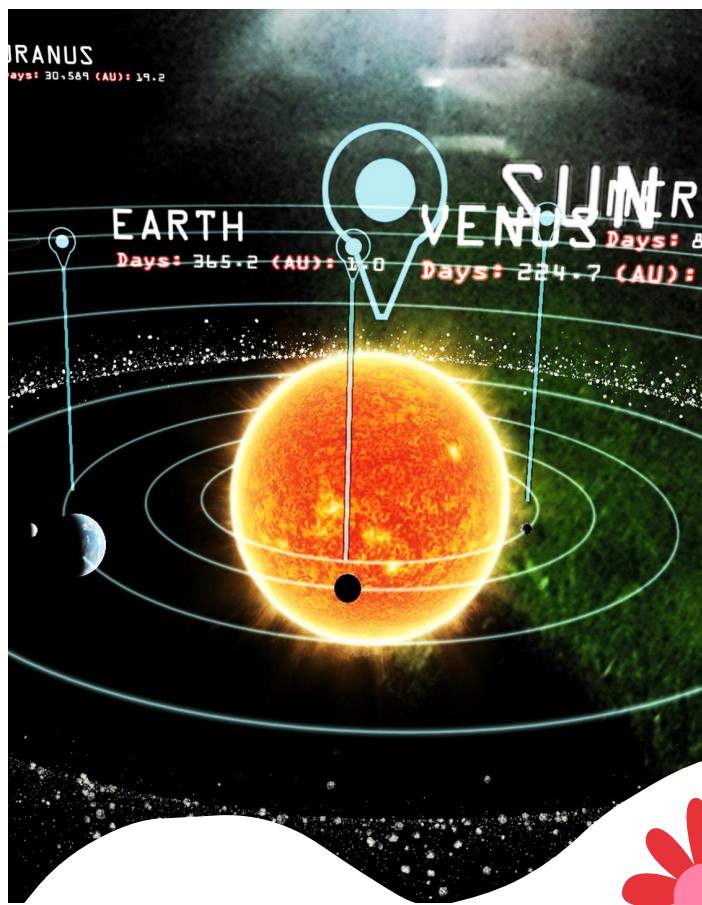
Достоинства использования

- разнообразие типов объектов (люди, роботы, сказочные и фантастические персонажи, животные, автомобили и транспорт, одежда и обувь и др.);
- образовательные и развлекательные возможности



ARLOOPA

- адаптация под РФ (персонажи А. Пушкина, Фр. Мкртчян и др.);
- упрощенные возможности фото- и видеозаписи сцен



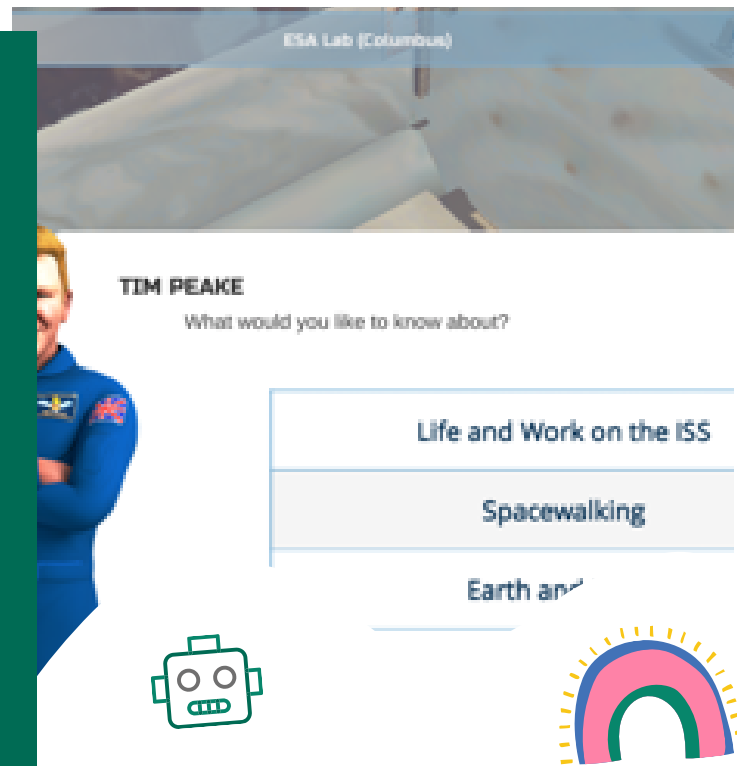
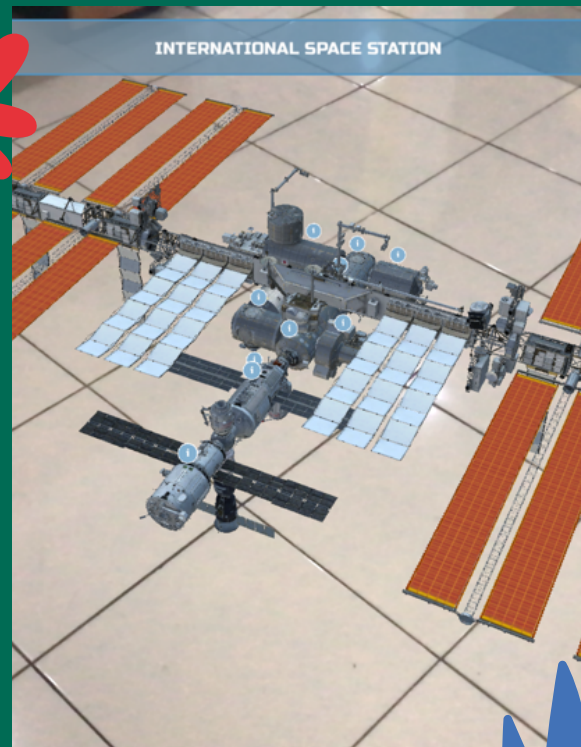
AR Solar system

- моделирование солнечной системы (с возможностями масштабирования объектов, ускорения вращения и текстовыми пояснениями);
- информация и визуализация всех планет солнечной системы и пояса астероидов

AR: безмаркерные приложения для дошкольного образования и развлечений

Достоинства использования

- визуализация космических объектов и объектов астронавтики;
- вовлечение в образование через гейминг



AR adventure in space

- возможности ознакомиться с 3D-моделью МКС;
- стать виртуальным космическим пилотом;
- совершить путешествие в режиме VR по отсекам космической станции МКС



Quiver 3D coloring

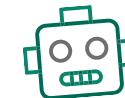
- предназначено для детей младшего возраста, не требует специальных знаний;
- встроенность в деятельность (предлагаются раскраски);
- имеются элементы геймификации (футбол и др. игры)



AR: маркерные приложения для дошкольного образования и развлечений

Достоинства использования

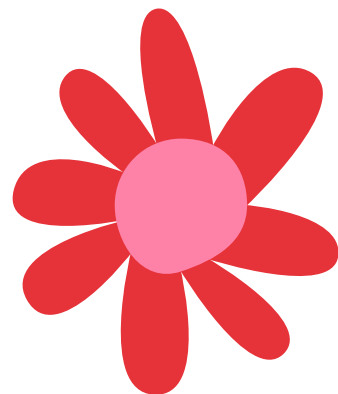
- пригодность для детей младшего возраста;
- вовлечение через гейминг;



Animal 4D

- ознакомление с биологическими видами земли (млекопитающие, насекомые, рыбы и др.)
- изучение английского словаря;
- аудиосопровождение и геймификация

приглашаем к
сотрудничеству!



Наш адрес:

Томск, ул. Герцена, 49.
офис 206



тени video fantast
per stupire



**ЛАБОРАТОРИЯ
ФОРМИРОВАНИЯ
ЦИФРОВОЙ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ
СРЕДЫ ТГПУ**

AR/VR в образовании